Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

*Факультет Программной инженерии и компьютерной техники*

**Лабораторная работа №3**

по дисциплине

«ВЕБ-программирование»

Вариант №66637

***Выполнил***:

Студент группы P32312

Цю Тяньшэн

***Преподаватель***:

Кулинич Ярослав Вадимович

Санкт-Петербург

2022г

Содержание

[Исходный текст задания 3](#_Toc114309665)

[Исходный текст программы 5](#_Toc114309666)

[Результат работы программы 6](#_Toc114309667)

[Вывод 7](#_Toc114309668)

# Исходный текст задания

Разработать приложение на базе JavaServer Faces Framework, которое осуществляет проверку попадания точки в заданную область на координатной плоскости.

Приложение должно включать в себя 2 facelets-шаблона - стартовую страницу и основную страницу приложения, а также набор управляемых бинов (managed beans), реализующих логику на стороне сервера.

**Стартовая страница должна содержать следующие элементы:**

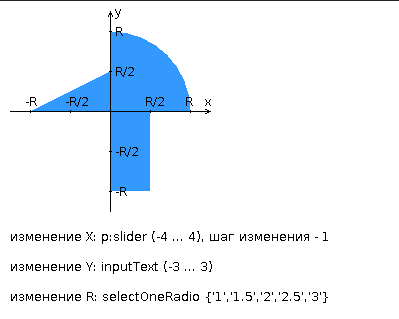
* "Шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта.
* Интерактивные часы, показывающие текущие дату и время, обновляющиеся раз в 5 секунд.
* Ссылку, позволяющую перейти на основную страницу приложения.

**Основная страница приложения должна содержать следующие элементы:**

* Набор компонентов для задания координат точки и радиуса области в соответствии с вариантом задания. Может потребоваться использование дополнительных библиотек компонентов - ICEfaces (префикс "ace") и PrimeFaces (префикс "p"). Если компонент допускает ввод заведомо некорректных данных (таких, например, как буквы в координатах точки или отрицательный радиус), то приложение должно осуществлять их валидацию.
* Динамически обновляемую картинку, изображающую область на координатной плоскости в соответствии с номером варианта и точки, координаты которых были заданы пользователем. Клик по картинке должен инициировать сценарий, осуществляющий определение координат новой точки и отправку их на сервер для проверки её попадания в область. Цвет точек должен зависить от факта попадания / непопадания в область. Смена радиуса также должна инициировать перерисовку картинки.
* Таблицу со списком результатов предыдущих проверок.
* Ссылку, позволяющую вернуться на стартовую страницу.

**Дополнительные требования к приложению:**

* Все результаты проверки должны сохраняться в базе данных под управлением СУБД Oracle.
* Для доступа к БД необходимо использовать ORM Hibernate.
* Для управления списком результатов должен использоваться Application-scoped Managed Bean.
* Конфигурация управляемых бинов должна быть задана с помощью параметров в конфигурационном файле.
* Правила навигации между страницами приложения должны быть заданы в отдельном конфигурационном файле.



# Исходный текст программы

Исходный код программы находится в репозиторий по ссылке:

<https://github.com/laoqiu233/itmo_web_faces>

# Результат работы программы

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# Вывод

Выполнив данную лабораторную работу, были получены знания о JSF.